

Tutoriel Multiflood Toolzzz

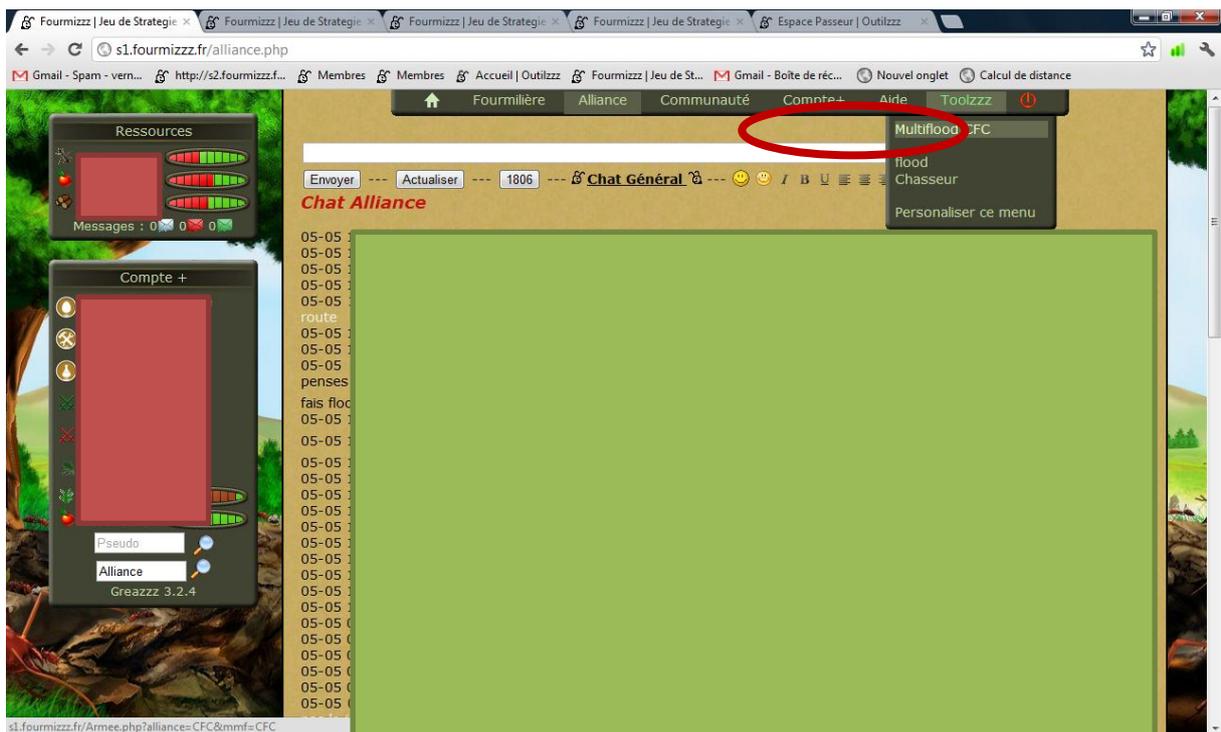
Bonjour à tous, je vais vous expliquer le plus clairement possible le fonctionnement du Multiflood de Toolzzz. Mon pseudo sur tous les serveurs est Optimal.

Ce tuto est dédié aux membres communs sans droit d'alliance et participant à la Chaîne de TDC. Je pars donc du principe que vous êtes déjà enregistré sur Toolzzz.

Pour le bon fonctionnement du MF de Toolzzz, vous devez également avoir installé Greazzz et être connecté à votre session Fourmizzz.

Pour lancer le MF, deux solutions

La première est de le lancer directement de votre menu Fourmizzz :



Ou directement du menu Toolzzz :



Lorsque la macro va se mettre en route vous allez voir passer plusieurs pages :

1) La macro va d'abord chercher votre armée

Armée

Vous pouvez répartir vos troupes parmi 3 lieux différents: Le terrain de chasse, la fourmière et la loge Impériale. A vous de décider quelle sera votre stratégie.

Unités	Terrain de Chasse	Fourmière (16)	Loge (17)
Jeune Soldate Naine			
Soldate Naine			
Naine d'Elite			
Jeune Soldate			
Soldate			
Concierge			
Concierge d'élite			
Artilleuse			
Artilleuse d'élite			
Soldate d'élite			
Tank			
Tueuse			
Tueuse d'élite			
Vie	♥ 0	♥ 0	
Dégâts en Attaque	✂ 0	✂ 0	
Dégâts en Défense	✂ 0	✂ 0	
Consommation Journalière	🍏 0	🍏 0	

Déplacer son armée

Terrain de Chasse Terrain de Chasse

2) Ensuite va chercher la description de l'alliance dont vous faites partie.

Centre de Formation du Conseil

Description: ***Alliance soeur de la FPP, ainsi que de la CDFP***

3) Et vous découvrez enfin la page du MultiFlood de Toolzzz

	Rangs	Pseudos	Ouvrières	TDC actuel	Durée	Tdc à l'heure H	Heure H	Tdc après H	Arrivé chasses	Flood
1	Silo CFC 1,50G		1.8 G	1 141 234 248	14h40	1 141 234 248	04:55	1 141 234 248		x
2	Silo CFC 1,25G			1 004 522 039	14h45	1 004 522 039	05:00	1 004 522 039		x
3	Silo CFC 1G		1.2 G	757 081 831	14h20	757 081 831	04:35	757 081 831		x
4	Silo CFC 500M			332 472 589	15h00	332 472 589	05:16	332 472 589		x
5	Silo CFC 750M		835.4 M	275 302 486	11h47	275 302 486	02:02	275 302 486		x
6	Silo CFC 250M		290.8 M	189 432 586	5h10	189 432 586	19:25	189 432 586		x
7	Silo CFC 65M			85 749 316	15h00	118 286 111	05:15	118 286 111		
8	Silo CFC 125M		263.1 M	83 393 329	1h08	83 393 329	15:24	83 393 329		
9	Videur du CFC V		583.8 M	75 549 929	13h00	46 947 530	03:15	46 947 530		
10	Videur du CFC V		41.2 M	69 898 446	15h16	37 008 808	05:31	37 008 808		
11	Videur du CFC VI			68 884 579	15h17	101 774 217	05:32	115 559 202		
12	Videur du CFC III	optimal	102.2 M	41 287 719	-	41 287 719	14:15	42 021 530	Ven 04/11	-
13	Tueur de Mouches			40 329 990	15h40	21 876 798	05:55	21 876 798	Jeu 03 à 08:47	
14	Videur du CFC IV			37 987 425	12h42	37 987 425	02:57	37 987 425		
15	Videur du CFC IV			29 576 042	6h05	29 576 042	20:20	29 576 042		
16	Tueur de Mouches		419.7 M	23 645 701	15h16	5 848 485	05:31	5 848 485		
17	Tueur de Mouches			22 042 123	14h07	3 363 790	04:22	3 363 790	Sam 05 à 11:22	
18	Videur du CFC III		50 M	17 709 585	13h06	29 046 189	03:21	29 046 189		x
19	Videur du CFC III		23.5 M	13 200 178	11h15	15 192 788	01:31	15 192 788	Mer 09/11	x
20	Videur du CFC II		53.7 M	11 742 153	12h51	24 592 664	03:06	24 592 664		x
21	Videur du CFC I		35.1 M	9 963 049	9h57	16 997 241	00:12	14 127 883		x
22	Videur du CFC I			9 006 907	15h30	6 757 285	05:45	6 757 285		x

Attention : Certaines fonctions ne sont disponibles que si vous êtes chef ou administrateur de l'alliance sur Toolzz.

- 1) Fonction, rang dans la Chaîne.
- 2) Pseudonyme des membres.
- 3) Quantité d'ouvrières disponibles au moment de votre visualisation (les ouvrières parties en convoi ne sont pas prise en compte).
- 4) TDC réel actuel au moment de votre connexion.
- 5) Durée du trajet entre vous et la cible se situant sur la ligne de visualisation.
- 6) TDC que votre cible aura au moment ou vous arrivez chez elle (si d'autres floods en cours).
- 7) Heure à laquelle vous arrivez sur votre cible SI vous lancez MAINTENANT.
- 8) Cette colonne montre les variations de TDC qui auront lieu après votre arrivée chez le joueur si vous lancez une attaque sur lui maintenant. Si ce TDC est différent de celui de la colonne 6 (TDC à l'heure H), alors vous risquez, en attaquant cette cible, d'annuler des floods déjà en cours sur elle. Une alerte vous préviendra si vous tentez malgré tout de flooder ce joueur.
- 9) Jour et arrivée des chasses (pour que cela soit pris en compte, il faut lancer Via le lanceur de Chasse).
- 10) Les « x » sont des membres hors de portée ou les joueurs hors Chaîne , les cases à cocher sont les membres à portée. Toutefois, il est important de garder le sens de la Chaîne et ne pas lancer un flood sur un joueur avec un rang supérieur à vous.

Il y a encore d'autres colonnes qu'on pourra activer par la suite, mais avec ce qu'on a déjà on va pouvoir utiliser le Multiflood.

Explications Fonctionnement Multiflood :

- 1) Donc lorsque vous arrivez sur le panneau du Multi, d'un simple coup d'œil vous visualisez les membres à portée. Les membres à portée sont ceux avec une case à cocher tout à droite de leur ligne.
- 2) Faites très attention aux rangs de Chaîne, dans l'exemple ci-dessus, je suis videur ou passeur 3 donc je peux flooder tout ce qui est en dessous de moi dans la Chaîne, ici je n'ai que les « Tueurs de mouches » et oui c'est comme ça qu'on appelle les chasseurs chez nous. Si par hasard dans les Cibles que je choisis il y a un autre membre qui a lancé un flood sur la même cible que moi, mais qui arrivera après moi, il y aura un message d'avertissement. Il faut juger si oui ou non vous lancez le flood tout en sachant que vous allez faire rater le flood d'un autre membre.
- 3) Dans l'exemple ci-dessus j'ai trois tueurs de mouche à ma portée, donc je coche les trois, le Multiflood va calculer lui-même tous les floods possibles, les paliers, les limites, les joueurs que je vais flooder en priorité ou non, tout en rapport avec votre armée bien entendu. Une fois coché, il suffit de cliquer sur le lien « Calculer » tout en bas de la page.

48	Tueur de Mouches		462 173	15h06	462 173	05:25	-	x
49	Eleve au CFC		411 507	10h37	411 507	00:56	-	x
50	En cours de résiliation du Contrat	12.7 M	342 790	15h26	342 790	05:45	-	x
51	Eleve au CFC		273 542	14h24	273 542	04:43	-	x
52	En vacances - a vider		248 498	10h37	248 498	00:56	-	x
53	En vacances - a vider		39 859	14h57	39 859	05:16	-	x
54	En vacances - a vider		8 682	12h56	8 682	03:15	-	x
55	En vacances - a vider		8 393	13h57	8 393	04:16	-	x
56	En vacances - a vider		5 144	11h44	5 144	02:03	-	x
57	En vacances - a vider		3 728	14h52	3 728	05:11	-	x

Attaquant : optimal - Adresse d'attaque : -
Calculer

Total chasses en cours : 127 945 929 cm²

Option d'affichage

- Coordonnées
- Rangs
- Prises limites
- Seulement à portée
- Joueurs hors chaîne
- Liens MP et convois
- Dernière activité
- Nombre d'ouvrières

[Configuration du Multiflood CFC](#)

Nota bene : les floods lancé depuis cette page sont enregistrés dans la base de données de Toolzz. Vos attaques ne seront visible que sur cette

Une fois que vous avez cliqué sur « calculer », le Multiflood calcule tout par rapport aux cibles que vous avez choisie.

TOOLZZZ
OUTILS D'AIDE DE JEU POUR FOURMIZZ

EMPIRE
Lvl 1 Lvl 2 Lvl 3 Lvl 4 Lvl 5 Lvl 6 Lvl 7

Jouez maintenant

Lancement automatique des attaques

Envoyer les attaques

06/05 07:14	Prise	optimal	
Tdc initial	29 487 433	22 863 763	
Attaque 1 (20%)	4572752	34 060 185	18 291 011
Attaque 2 (Limite)	840 611	34 900 796	17 450 400
Attaque 3 (20%)	3 490 080	38 390 876	13 960 320
Résultat :	8 903 443	38 390 876	13 960 320

8 903 443 fourmis nécessaires
 fourmis disponibles
 % des troupes seront envoyées

NB : les floods lancés depuis cette page sont enregistrés dans la base de données de Toolzzz. Si vous ne souhaitez pas qu'ils le soient, vous devez lancer chaque attaque manuellement sur Fourmizzz.

Dans cet exemple je n'avais qu'une cible, mais il pourrait très bien m'en donner 2, 3 ou plus par rapport à l'armée en possession à ce moment et aux membres à portée.

Vous pouvez également remarquer qu'il fait dans cet exemple des floods optimisés.

Pour lancer automatiquement les floods, il suffit de cliquer tout simplement sur « **Envoyer les attaques** ».

Il faut compter 20 secondes entre les attaques.

Lorsque toutes les attaques sont lancées il vous mets le message suivant :

Lancement automatique des attaques

Toutes les attaques ont été envoyées

06/05 07:14	Prise	optimal	
Tdc initial	29 487 433	22 863 763	
<u>Attaque 1 (20%)</u>	4572752	34 060 185	18 291 011
<u>Attaque 2 (Limite)</u>	840 611	34 900 796	17 450 400
<u>Attaque 3 (20%)</u>	3 490 080	38 390 876	13 960 320
Résultat :	8 903 443	38 390 876	13 960 320

8 903 443 fourmis nécessaires

fourmis disponibles

% des troupes seront envoyées

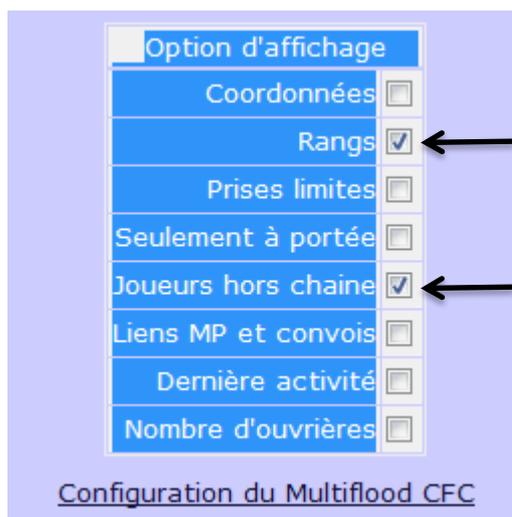
Vous pouvez vérifier dans votre page armée et vous verrez que les floods ont bien été envoyés.

Vous remarquerez sur le panneau principal du Multiflood que les floods lancés sont renseignés sur votre ligne et sur la ligne de votre ou vos cibles, il suffit de passer le curseur sur la flèche qui pointe vers le haut pour vous et bas pour vos cibles.

Si vous avez bien compris jusqu'ici, vous êtes maintenant en mesure d'utiliser correctement le multiflood.

Nous allons passer maintenant aux diverses options et je rappelle que certaines d'entre elles ne sont accessibles que si vous êtes comme chef ou administrateur de l'alliance sur Toolzzz. Mais il est bon que vous sachiez que ces options sont disponibles et ce qu'il y a moyen de voir avec celles-ci.

Vous aurez remarqué sur le coin supérieur droit du panneau principal du Multiflood qu'il y a une barre avec 8 cases à cocher et que tout en bas au milieu de la page vous avez ceci :



Tel que l'exemple ci-dessus cela correspond exactement à l'affichage que nous avons eu tout au long de l'explication.

- 1) La case Rangs est cochée donc j'ai l'affichage des rangs de la Chaîne, si on l'a décoche on n'a plus les grades affichés → off course.
- 2) La case « Masquer les joueurs hors chaîne » est cochée ce qui permet de voir **uniquement** les joueurs faisant partie de la Chaîne, dans le cas contraire on voit **TOUS** les membres de l'alliance. Oui il y a des alliances où tout le monde ne participe pas, ou qui accueillent des invités qu'il ne faut pas flood.

Voyons les autres options :

- 1) Si on coche la case coordonnées, les positions X et Y seront affichées sur le tableau

Multiflood CFC												
	y	x	Rangs	Pseudos	Ouvrières	TDC actuel	Durée	Tdc à l'heure H	Heure H	Tdc après H	Arrivé chasses	Flood
1	1629	17	Silo CFC 1,50G	[blurred]	1.8 G	1 141 234 248	14h40	1 141 234 248	06:53	1 141 234 248	-	x

- 2) Si on coche la case prise limite voici ce que ça donne :

Multiflood CFC														
	y	x	Rangs	Pseudos	Ouvrières	TDC actuel	Durée	Tdc à l'heure H	Heure H	Tdc après H	Arrivé chasses	Limite	Prise	Flood
	1296	12	Videur du CFC VI	[blurred]	[blurred]	101 774 217	15h17	73 353 444	07:34	76 633 047	-	[input]	[input]	[checkbox]

Cette fonction, limite et Prise, pour vous permettre de faire « manuellement » vos floods. Exemple si je mets dans la case « prise » 2 000 000, lors du calcul, le multiflood n'enverra pas plus que pour la prise de 2 Millions de TDC, il n'optimisera pas votre prise. Dans cet exemple si je flood maintenant le membre affiché, lorsque j'arriverai chez lui il

aura 73 353 444 cm² de TDC, je mets dans limite 72 000 000, lorsque le multiflood va calculer l'attaque, il va envoyer mon armée de telle façon que le membre ne descende pas en-dessous des 72 000 000. Donc il n'optimisera pas non plus mon flood. La limite vous pouvez également la mettre à vous-même, imaginons que pour une raison de rester à portée d'un ennemi, vous ne pouvez pas monter au-dessus d'un certain seuil, vous mettez cette limite sur votre ligne personnelle et le multiflood en tiendra compte. Faites des essais vous verrez par vous-même.

3) Si on coche la case « Seulement à portée », c'est dans le titre, on n'affichera que les membres à votre portée.

Y	X	Rangs	Pseudos	Ouvrières	TDC actuel	Durée	Tdc à l'heure H	Heure H	Tdc après H	Arrivé chasses	Limite	Prise	Flood
1	1296	Videur du CFC VI	sk		101 774 217	15h17	73 353 444	08:00	76 633 047	-			
2	1488	CFC 65M	er		85 749 316	15h00	146 706 884	07:42	146 706 884				
3	2565	CFC 125M	li	1 M	83 393 329	1h08	83 393 329	17:51	83 393 329				
4	1968	Videur du CFC V	lae	3 M	83 260 725	13h00	60 124 159	05:43	66 889 477	-			
5	2006	Videur du CFC IV	papillo		42 524 155	12h42	42 524 155	05:24	42 524 155	-			
6	2587	Videur du CFC III	optimal	102.2 M	37 106 191	-	37 106 191	16:42	35 964 713	Ven 04/11			-
7	1318	Videur du CFC V	clipd	2 M	37 008 808	15h16	37 008 808	07:58	37 008 808	-			
8	248	Videur de chasses	Dod		32 263 992	15h40	13 960 320	08:22	13 960 320	Jeu 03 à 08:47			
9	2415	Videur du CFC IV	Tras		29 576 042	6h05	42 989 635	22:47	42 989 635	-			
10	1317	Videur de chasses	jul15	9.7 M	23 645 701	15h16	5 848 485	07:58	5 848 485	-			
11	1779	Videur de chasses	barb		22 042 123	14h07	3 363 790	06:50	3 363 790	Sam 05 à 11:22			
12	1381	Videur de chasses	kalo		19 358 903	15h11	19 358 903	07:53	11 720 420	Sam 05 à 15:18			

Attaquant : optimal, vitesse d'attaque : 23
Calculer

Total chasses en cours : 109 137 829 cm²

4) Si on coche la case « Lien MP et Convoi » .

Liens	Rangs	Pseudos	Ouvrières	TDC actuel	Durée	Tdc à l'heure H	Heure H	Tdc après H	Arrivé chasses	Flood
1	Silo CFC 1,50G		1.8 G	1 141 234 248	14h40	1 141 234 248	07:25	1 141 234 248		x

De ces liens vous pouvez directement soit envoyer un MP, soit envoyer un convoi au membre désigné sans repasser par fourmizzz.

5) Si on coche la case « Dernière activité » .

Dernière action	Rangs	Pseudos	Ouvrières	TDC actuel	Durée	Tdc à l'heure H	Heure H	Tdc après H	Arrivé chasses	Flood
5 2j 18h	Silo CFC 750M		835.4 M	275 302 486	11h47	275 302 486	04:36	275 302 486	-	x
6 19h	Silo CFC 250M		290.8 M	189 432 586	5h10	189 432 586	21:59	189 432 586	-	x
7 2h	Videur du CFC VI			101 774 217	15h17	73 353 444	08:06	76 633 047	-	
8 1h	Silo CFC 65M					146 706 884	07:49	146 706 884	-	
9 1j 9h	Silo CFC 125M		263.1 M	83 393 329	1h08	83 393 329	17:57	83 393 329	-	

Dernière actualisation : 04/05/12

Fonction très intéressante pour voir d'un coup d'œil les actifs ou non. On voit dans cette colonne le temps écoulé depuis la dernière action sur le multi flood.

NB : Cette fonction demande beaucoup de ressource serveur, et provoque un ralentissement. Il arrive que la page du Multiflood ne soit pas complète à cause du calcul de des données de cette colonne.

6) Si on coche la Case ouvrières, vous avez la vue ou non de la quantité disponible d'ouvrière d'un membre.

NB : Pour les joueurs refusant de partager leurs niveaux à leurs chefs sur Toolzzz, une icône de sens interdit sera affichée à la place du nombre d'ouvrières. Si le joueur n'a pas renseigné ses niveaux, une icône point d'interrogation sera affichée à la place.

Il y a une dernière chose à mettre au point car on est pas toujours devant SON pc, Jokovitch étudie la question quand on lance le Multiflood sur un autre pc où Greazzz n'est pas installé car pour l'instant, la macro bloque inexorablement sur la page "Armée". Sans Greazzz, il n'est pas possible d'utiliser le Multiflood. Une solution alternative sera peut être possible bientôt pour renseigner les floods lancés sans cet outil pour qu'ils soient pris en compte.

Pour les personnes utilisant un système « Androïd », il est possible d'installer Greazzz. Il faut installer l'application Tampermonkey, qui remplace le navigateur actuel.

Ce n'est pas aussi fluide que sous PC, mais ça fonctionne.

Je pense que vous en savez suffisamment que pour faire des floods d'enfer et de ne plus en faire qui tombent à l'eau. Excusez moi pour le pavé, mais j'ai vraiment tout expliqué du fonctionnement de base.

Il ne me reste plus qu'à faire le tuto pour la configuration totale du Multiflood.